

Funzioni in Javascript

Dichiarazione di funzione

```
function nomeFunzione (  
{  
    comandi Javascript...  
}
```

Chiamata di funzione

Sintassi:

```
nomeFunzione();
```

Esempio:

```
onClick="calcola();"
```

definizione vs. chiamata

- la definizione di una funzione arricchisce l'insieme delle funzioni disponibili in Javascript;
- la sola definizione
non causa l'esecuzione di azioni
- la chiamata di una funzione
causa l'esecuzione delle istruzioni
previste dalla funzione

Esempio di dichiarazione

```
function calcola()  
{  
  var prezzo = parseFloat(document.modulo.prezzoUnitario.value);  
  var quantita = parseInt(document.modulo.quantita.value);  
  var totale = prezzo*quantita;  
  var iva = totale*20/100;  
  var localeTot = totale + iva;  
  document.modulo.totale.value = totale;  
  document.modulo.iva.value = iva;  
  document.modulo.totaleConIva.value = localeTot;  
  return true;  
}
```

Dichiarazioni nell'intestazione

<HTML>

<HEAD>

<SCRIPT TYPE="text/javascript">

... Dichiarazione di funzione...

</SCRIPT>

</HEAD>

Chiamata nel corpo del documento

```
<BODY>
```

```
... evento = "nomeFunzione();" ....
```

```
...
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

utilità delle funzioni

- una funzione viene definita una sola volta;
- nelle pagine html possono essere presenti più chiamate alla stessa funzione

codice più snello

riuso del codice
(nella stessa pagina
o altre pagine)

funzioni con parametri

- per aumentare la riutilizzabilità delle funzioni possono essere definite funzioni con parametri (valori di ingresso)

definizione

```
function coloraSfondo(colore)
{
    window.document.backgroundColor=colore;
}
```

parametro
formale

chiamata

```
onMouseOver="coloraSfondo('red');"
```

parametro
attuale

scopo delle funzioni

- si definiscono funzioni per raggiungere diversi obiettivi:
 - eseguire azioni (vedi funzione `calcola()`)
 - calcolare risultati

funzioni che restituiscono risultati

- una funzione può restituire un risultato attraverso l'istruzione

return espressione;

- return termina l'esecuzione della funzione
- la chiamata della funzione assume il valore della espressione calcolata nel return

esempio di funzione con risultato

```
function approssimaAlCentesimo(importo)
{
    var importoInCentesimi =
    Math.round(importo*100);
    return importoInCentesimi / 100;
}
```

definizione

chiamata

```
x = approssimaAlCentesimo(lordo.value)
```

Istruzione condizionale (if ... else)

```
if ( condizione )  
{  
    comandi Javascript...  
}
```

Significato dell'istruzione if

Se la condizione è **verificata**, allora si eseguono i comandi racchiusi tra parentesi graffe {...}

Altrimenti, si passa direttamente al prossimo comando dopo la }

Esempio di utilizzo

```
function calcola()
{
    var quantita = parseFloat(document.ordine.quantita.value);
    var prezzo = parseFloat(document.ordine.prezzoUnitario.value);
    var aliquota = document.ordine.aliquota.value;
    var imp = prezzo * quantita;
    var iva = imp * aliquota;
    var totale = imp + iva;
    if (document.ordine.trasporto.checked==true) {
        totale = totale + 35;
    }
    document.ordine.imponibile.value = imp;
    document.ordine.iva.value = iva;
    document.ordine.totale.value = totale;
    return true;
}
```



Operatori di confronto

la condizione in una istruzione if è spesso il risultato di un confronto

if(quantita > 38) ...

==	confronto di uguaglianza
!=	confronto per diversità
>	maggiore
<	minore
>=	maggiore o uguale
<=	minore o uguale

Istruzione condizionale (IF-ELSE)

Sintassi:

```
if ( condizione ) {  
    ... comandi ...  
}  
else {  
    ... comandi ...  
}
```

ESEGUITI SOLO SE
LA CONDIZIONE è
VERA


ESEGUITI SOLO SE
LA CONDIZIONE è
FALSA

if nidificati


- tra le istruzioni presenti all'interno di una istruzione if possono comparire altre istruzioni if
- un corretto incolonnamento del codice è indispensabile per permettere al programmatore di comprendere il funzionamento del codice

esempio

ore >= 13



ore < 13



ore >= 22



ore < 22



```
if (ore < 13)
{
    document.writeln("Buongiorno!");
}
else
{
    if (ore < 22)
    {
        document.writeln("Buonasera!");
    }
    else
    {
        document.writeln("Buonanotte...");
    }
}
}
```

condizioni composte

una condizione può essere formata dalla
combinazione di più condizioni
elementari, attraverso operatori logici

cond && cond

operatore AND

cond || cond

operatore OR

! cond

operatore NOT

esempio di condizioni composte

```
if ((valorePA >= 115) && (valorePA <= 150))  
{  
    document.writeln("Pressione normale");  
}
```

le parentesi aggiunte
(in questo caso non necessarie)
facilitano la lettura