

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```

```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```

a 3

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```

```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```

a 3

- valuto parametro attuale (valore: 3)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```

```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```

a 3

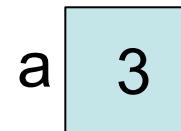
- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```



```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```



- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```



```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```



- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)
- inizializzo il parametro formale (x, contiene il valore 3)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```

x 3

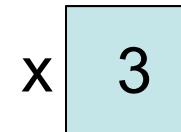
```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```

a 3

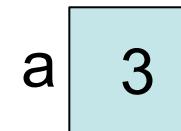
- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)
- inizializzo il parametro formale (x, contiene il valore 3)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```



```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```



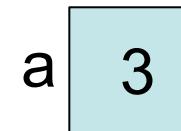
- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)
- inizializzo il parametro formale (x, contiene il valore 3)
- eseguo il metodo (incrementa la variabile x a 4, a resta immutata)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```



```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```



- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)
- inizializzo il parametro formale (x, contiene il valore 3)
- eseguo il metodo (incrementa la variabile x a 4, a resta immutata)

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}
```

x 4

```
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```

a 3

- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)
- inizializzo il parametro formale (x, contiene il valore 3)
- eseguo il metodo (incrementa la variabile x a 4, a resta immutata)
- al termine del metodo le variabili locali vengono eliminate

# Passaggio di tipi primitivi

```
public static void incrementa(int x) {  
    x++;  
}  
  
public static void main(String[] s) {  
    int a = 3;  
    System.out.println(a);  
    incrementa(a);  
    System.out.println(a);  
}
```

a 3

- valuto parametro attuale (valore: 3)
- creo parametro formale (la variabile x locale al metodo incrementa)
- inizializzo il parametro formale (x, contiene il valore 3)
- eseguo il metodo (incrementa la variabile x a 4, a resta immutata)
- al termine del metodo le variabili locali vengono eliminate