

Fondamenti di Programmazione
(Statistica e Tecnologie dell'Informazione)
Prova d'esame del 5 giugno 2003

1. Completare il programma contenuto nel file **ProvaPalind.java**, aggiungendo un metodo opportuno che verifica se una sequenza di interi contenuta in un array è palindroma (una sequenza si dice *palindroma* se e solo se è identica alla stessa sequenza letta in ordine inverso).

2. Scrivere una classe java che contiene un metodo dal nome `sommaOltreSoglia`, che a partire da un array bidimensionale `mat` di reali e da un valore `v` reale, restituisce la somma di tutti gli elementi dell'array `mat` che superano il valore `v`. Il metodo deve essere utilizzabile dalle chiamate presenti nel file **ProvaSoglia.java**.

3. Ripetere quanto chiesto al punto 1, verificando se la stringa contenuta in un oggetto `StringBuffer` è palindroma. Scrivere anche un metodo `main` di prova.

Per lo svolgimento della prova lo studente deve creare, all'interno della cartella **C:\Temp**, una cartella con il proprio Nome e Cognome, in cui salvare tutti i file creati o modificati. I file **ProvaPalind.java** e **ProvaSoglia.java** sono disponibili nella cartella **C:\Temp\prova java 5 giugno 2003**